Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №218»

Открытый конкурс авторских дидактических пособий «Калейдоскоп идей»

Номинация «Лучшая методическая разработка» (познавательное развитие)

Дидактическая игра «Создание случайного образа»

Описание деятельности с детьми

Воспитатель Баянова Юлия Владимировна

Комплектация игры. Игра состоит из карточек с таблицами, на которых изображены элементы предметов (гномика, пёсика и домика), игральные кубики с цифрами, изобразительные средства (фломастеры, цветные карандаши, восковые мелки), листики деревьев для деления на команды.

Деление на команды:

Осенние листья влетели в окошко.
Легки и изящны, как пестрый атлас.
Возьмите, пожалуйста, нежно в ладошку
тот самый листочек, что смотрит на вас.
Листочки подскажут, как быстро и ладно
по общим приметам увидеть друзей.
Должно получиться три славных команды.
Друзей по команде ищите скорей!

Ход игры

Есть фломастеры у вас, таблица и листы.
Правила, надеюсь я, понятны и просты:
Каждый участник кубик бросает,
Количество предметов на грани считает,
Сопоставляет с цифрой в таблице –
Находит фигурку, что пригодится.
Рисует фломастером быстро, и вот
Кубик другой участник берёт.
Вновь операции повторяются,
А на листах рисунки рождаются!

Очередь соблюдайте,
Не ссорьтесь, не сердитесь!
Дружно играйте, не подеритесь!

Итог игры

Рисунки чудесные.
Аплодисменты.
Готовы дома,
чтобы счастливо жить.
Пусть гномики
выберут апартаменты
И друга, что будет
им дом сторожить.
А, может быть,
песик хвостом завиляет
и к другу помчится:
"Приветствую, гном",
А после веселым,
заливистым лаем
Укажет на самый
приветливый дом!

Мы вместе решили задачу:
Мир стал интересней и краше.
Спасибо! Успехов! Удачи!
С улыбкой, Фантазия ваша.

Спасибо за внимание!